

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Vorgehen analog zum **Einführungstutorial in Flash und AS3**! Die großen Webseiten stellen ihre Daten ausschließlich über **API's** bereit. Das sind Schnittstellen, welche man mit Parametern konfiguriert und welche einem dann Daten z.B. in Form von **XML** (oft als **ATOM** oder **RSS** bezeichnet, aber immer noch **XML**) zurückliefern.

TWITTER

NEUESTEN EINTRÄGE EINES KONKRETEN NUTZERS

Twitter-Einträge auszulesen ist nichts anderes als XML-Daten auszulesen. Möchte man hingegen direkt mit einem Account interagieren, so seien folgende weiterführende Links empfohlen (*) und (**).

```
1  var myXMLLoader:URLLoader = new URLLoader();
2  var screenName:String = "whitehouse";

3  myXMLLoader.load (
4      new URLRequest("http://twitter.com/statuses/user_timeline.xml" +
5                      "?screen_name=" + screenName )
6  );

7  myXMLLoader.addEventListener( Event.COMPLETE, processXML );

10 function processXML(e:Event):void {
11     var myXML:XML = new XML(e.target.data);
12
13     trace ( "1 TWEET ON " +
14             + myXML.status[0].created_at + " > "
15             + myXML.status[0].text );
16 }
```

Es wird ein **URLLoader** eingerichtet und eine konkrete URL per **URLRequest** geladen (**Z:3**). Danach wird die Event-Funktion zugewiesen (**Z:8**) und später aufgerufen (**Z:10**), wo sie die aufbereiteten XML-Daten aus dem myXML Objekt ausliest und ausgibt (**Z:13-15**).

TWEETS ZU EINEM KONKRETEN SUCHBEGRIFF (als RSS)

Weiterhin kann man auch die Suchfunktion von Twitter nutzen. Der Zugriff erfolgt analog zu dem Beispiel oben, daher werden nur **die zu ersetzenden Zeilen** angegeben.

```
2  var search:String = "ehc";
3  myXMLLoader.load (
4      new URLRequest("http://search.twitter.com/search.rss?q=" + search ));

10 function processXML (e:Event):void {
11     var myXML:XML = new XML(e.target.data);
12     for each ( var item in myXML.channel.item ) {
13         trace ( "" ); trace ( "-----" );
14         trace ( "von " + item.author + " um " + item.pubDate );
15         trace ( item.title );
16     }
17 }
```

Es wird hier zusätzlich eine **for each Schleife** genutzt, um alle Einträge des **channel - Tags** zu durchlaufen. Dabei werden **Autor**, **Veröffentlichungszeitpunkt** und der **Tweet** ausgegeben. Zum Betrachten der kompletten XML einfach folgende URL um Browser aufrufen: <http://search.twitter.com/search.rss?q=ehc>

Twitter - Weiterführende Links

(*) Twitter Zugriff über eine REST-API > <http://bit.ly/MIs0V>

(**) Google Suche mit voreingestellten Suchbegriffen > <http://bit.ly/iLNasQ>

YOUTUBE

VIDEOS ZU EINEM KONKRETEN SUCHBEGRIFF (als RSS)

Youtube läuft ebenfalls analog zu dem ersten Beispiel oben.

```
2  var search:String = "atomausstieg";

3  myXMLLoader.load (
4      new URLRequest("http://gdata.youtube.com/feeds/api/videos?alt=rss"
                       + "&q=" + search ));

10 function processXML (e:Event):void {
11     var myXML:XML = new XML(e.target.data);
12     for each ( var item in myXML.channel.item ) {
13         trace ( "" ); trace ( "-----" );
14         trace ( "von " + item.author + " um " + item.pubDate );
15         trace ( item.title );
16         trace ( "Video-Link" + item.link );
17     }
18 }
```

FACEBOOK – Weiterführende LINKS

Facebook-Account vorbereiten für externe App, ...

(*) <http://adobe.ly/kH0Ufz>

Flash AS3 – API für Facebook

<http://bit.ly/PD8P>

- Downloads
- **GraphAPI_Examples_1_6_1.zip** herunterladen
- entpacken
- im Ordner **FlashWebExample** die Datei **FlashWebMain.as** öffnen
- Bei APP_ID:String = "**YOUR_APP_ID**"; die API-ID von dem Link (*) eintragen
- die beiliegende **fla – Datei** mit CS 3/ 4/ ... starten **und ausführen**
- zu sehen sein sollte ein rudimentärer Client für Interaktion mit Facebook

Alle Dateien dieses Tutorials gepackt > <http://bit.ly/iTJorU>